



NUESTRA BOLSA DE EMPLEO

Es un servicio gratuito de intermediación laboral que pretende poner en contacto al alumnado que titula en el Centro y se encuentra a la espera de insertarse en el mercado laboral, con las empresas que necesitan personal cualificado.

Garantizamos confidencialidad y rapidez en la tramitación de las ofertas.

En nuestra bolsa de empleo existen más de 80 empresas colaboradoras.



INSTALACIONES Y SERVICIOS DEL CIFP SANTA CATALINA

- ❑ Aulas y talleres dotados de ordenadores, servidores de red, software y hardware actualizados, conexión de alta velocidad, ...
- ❑ FP Dual y proyectos de innovación educativa.
- ❑ Participación en diferentes campeonatos.
- ❑ Proyectos europeos (Erasmus+, ...)
- ❑ Sistema de Gestión de Calidad (Premio Nacional)
- ❑ Gestión de becas, convalidaciones y certificados.
- ❑ Biblioteca de 90 m² con más de 10000 volúmenes
- ❑ Salón de actos con aforo para 100 personas.
- ❑ Más de 300 ordenadores, tablets para alumnos, pizarras digitales, impresoras 3D, conexión Wifi, ...
- ❑ Web del Centro: www.fpsantacatalina.com
- ❑ Web especializada en Orientación Académica y Profesional: www.fpsantacatalina.com/cifpori/

CONECTA CON NOSOTROS

Instagram



@cifp_santacatalina

**FORMAMOS
PROFESIONALES
¡AUMENTA TUS
POSIBILIDADES DE ÉXITO!**

CURSO DE ESPECIALIZACIÓN PROFESIONAL



DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y REALIDAD VIRTUAL

(Modalidad presencial)



C.I.F.P. Santa Catalina

C/ Montelatorre, 11
09400-ARANDA DE DUERO (Burgos)
Teléfono: 947 54 63 51
email: 09012187@educa.jcyl.es
www.fpsantacatalina.com



CARACTERÍSTICAS DEL CURSO DE ESPECIALIZACIÓN

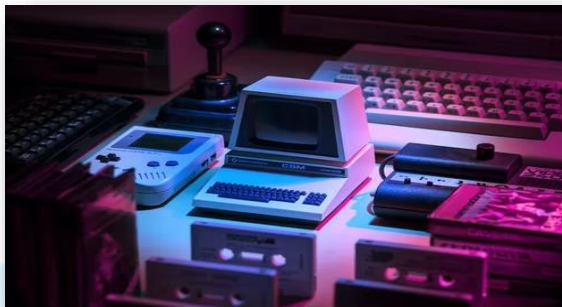
- **FAMILIA PROFESIONAL:** Informática y Comunicaciones (Únicamente a efectos de clasificación de las enseñanzas de formación profesional).
- **RAMAS DE CONOCIMIENTO:** Arte y Humanidades. Ciencias Sociales y Jurídicas. Ciencias, Ingeniería y Arquitectura.
- **NIVEL:** Formación Profesional de Grado Superior
- **DURACIÓN:** 600h
- **MODALIDAD:** Presencial
- **EQUIVALENCIA EN CRÉDITOS:** 36 ECTS
- **REFERENTE EN LA CLASIFICACIÓN INTERNACIONAL NORMALIZADA DE LA EDUCACIÓN:** P-5.5.4.
- **REQUISITOS DE ACCESO AL CICLO:**
 - Título de Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma.
 - Título de Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web.
 - Título de Técnico Superior en Administración de Sistemas Informáticos en Red.
 - Título de Técnico Superior en Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos.
- **CERTIFICACIÓN ACADÉMICA:** Si superas el curso de especialización profesional obtendrás una certificación académica con validez oficial en todo el territorio nacional.

MÓDULOS PROFESIONALES

- 5048. Programación y motores de videojuegos. 9 ECTS. 80h
- 5049. Diseño gráfico 2D y 3D. 9 ECTS. 75h
- 5050. Programación en red e inteligencia artificial. 5 ECTS. 50h
- 5051. Realidad virtual y realidad aumentada. 5 ECTS. 50h
- 5052. Diseño, gestión, publicación y producción. 8 ECTS. 75h

APRENDERÁS A ...

- ❖ Generar la documentación de diseño de un videojuego (Game Design Document).
- ❖ Establecer las etapas del proceso de creación de un videojuego, desde su definición hasta su publicación y difusión.
- ❖ Determinar las funcionalidades de los motores de videojuegos.
- ❖ Desarrollar los fundamentos de programación avanzada orientada a videojuegos.
- ❖ Identificar los elementos fundamentales del sistema de física necesarios para la acción de un videojuego.
- ❖ Definir la interfaz del usuario de videojuegos.
- ❖ Determinar los aspectos artísticos del videojuego mediante el desarrollo de ilustraciones de arte conceptual.
- ❖ Determinar las funcionalidades de las herramientas de diseño gráfico.
- ❖ Configurar el diseño gráfico y los aspectos artísticos de los videojuegos en 2D.
- ❖ Configurar el diseño gráfico y los aspectos artísticos de los videojuegos en 3D.
- ❖ Detectar mejoras en la optimización de la carga y en la jugabilidad de los niveles.
- ❖ Desarrollar videojuegos multijugador en red.
- ❖ Aplicar conceptos de inteligencia artificial a los videojuegos.
- ❖ Desarrollar aplicaciones de realidad virtual y aumentada.
- ❖ Desarrollar videojuegos para el aprendizaje (serious games) con realidad virtual.
- ❖ Publicar los videojuegos en las plataformas disponibles para los diferentes dispositivos.



COMPETENCIA GENERAL

Diseñar y desarrollar videojuegos para diferentes dispositivos y plataformas, garantizando la experiencia del usuario, utilizando herramientas de última generación que permitan actuar en todas las fases de su desarrollo, así como aplicaciones interactivas de realidad virtual y aumentada.



ENTORNO PROFESIONAL

Las personas que hayan obtenido el certificado que acredita la superación de este curso de especialización podrán ejercer su actividad en empresas, públicas y privadas del sector de los videojuegos, así como crear su propio estudio de desarrollo de videojuego.

OCUPACIONES Y PUESTOS DE TRABAJO:

- Programador de videojuegos (Game Developer).
- Responsable de pruebas de videojuegos (Game Tester).
- Responsable del proceso de creación del videojuego (Game Designer).
- Diseñador gráfico 2D y 3D de videojuegos (Game Artist).
- Desarrollador independiente de videojuegos (Indie Game Developer).
- Desarrollador de aplicaciones de realidad virtual, aumentada y mixta.
- Experto en inteligencia artificial para videojuegos.